I - CATEGORIES D'AGE 2023-2024

Les jeunes de la catégorie 10 ans et -, ne participent pas aux finales nationales et ne peuvent donc pas être surclassés en 11-12 ans.

Jeunes de 10 ans et moins	**Nés en 2013 et après**
Jeunes de 11 et 12 ans	**Nés en 2011 et 2012**
Jeunes de 13 et 14 ans	**Nés en 2009 et 2010**
Jeunes de 15 et 16 ans	**Nés en 2007 et 2008**
Adultes de 17 à 54 ans inclus	**Nés de 2006 à 1969**
Adultes de 55 ans et plus	**Nés en 1968 et avant**

II - CLASSEMENT DES TIREURS

Points d'accès dans les divisions

CARABINE 10m			
Excellence	Supérieur ou égal à **278**	1ère Division	Supérieur ou égal à **270**
Honneur	De >= à **265** à < **278**	2ème Division	De >= **252** à < **270**
Promotion	Inférieur à **265**	3ème Division	Inférieur à **252**

PISTOLET 10m			
Excellence	Supérieur ou égal à **258**	1ière Division	Supérieur ou égal à **263**
Honneur	De >= **242** à < **258**	2ième Division	De >= **248** à < **263**
Promotion	Inférieur à **242**	3ième Division	Inférieur à **248**

CARABINE 50m			
Excellence	Supérieur ou égal **275**	1ère Division	Supérieur ou égal à **284**
Honneur	De >= **258** à < **275**	2ème Division	De >=**269** à < **284**
Promotion	Inférieur à **258**	3ème Division	Inférieur à **269**

PISTOLET 25m			
1ère Division standard	Supérieur ou égal **270**	1ère Division libre	Supérieur ou égal à **240**
2ème Division standard	De >= **255** à < **270**	2ème Division libre	De >= **215** à < **240**
3ème Division standard	Inférieur à **255**	3ème Division libre	Inférieur à **215**

ARBALETE	
1ère Division	Supérieur ou égal **284**
2ème Division	Inférieur à **284**

*A l'issue de chaque saison, la moyenne des tirs sera prise en compte pour le classement de la saison suivante (montée ou descente possible chaque année), sauf pour les tireurs qui auront fait +10 lors **d'une « Finale Nationale »** et qui montent systématiquement en division supérieure pour deux ans, et sauf les reclassements.*
Des reclassements sont possibles en cours de saison suivant l'article 2.7 ci-dessous en page 10.

Arbalète Match : c'est un +7 qui est appliqué.